### **Projet 3D – "On devient ce que nous mangeons"**

#### **Contexte & Objectif**

Ce projet a été réalisé dans le cadre de ma **licence en Information et Communication** à l’**Université Savoie Mont Blanc**. L’exercice consistait à interpréter une phrase inspirante donnée par notre professeur et à la transposer en une scène 3D qui en reflète l’essence.

J’ai choisi la phrase **"On devient ce que nous mangeons"**, une idée fascinante qui m’a inspiré une mise en scène originale et ludique.

#### **Concept & Réalisation**

Mon interprétation visuelle représente **deux adultes en rendez-vous dans un Ice Cream Shop**. Tout semble normal jusqu’au moment où ils commencent à déguster leurs glaces… et **se transforment progressivement en crèmes glacées elles-mêmes**.

Ce concept joue avec l’absurde et le surréalisme pour illustrer de manière humoristique et métaphorique l’idée que nos choix alimentaires influencent directement ce que nous sommes.

#### **Processus de Création avec Blender**

J’ai réalisé ce projet entièrement sur **Blender**, en exploitant ses outils avancés de modélisation et de rendu pour donner vie à cette scène.

* **Modélisation et Texturing** : Création des personnages et de l’environnement avec une attention particulière aux textures gourmandes pour rendre la transformation crédible.
* **Éclairage et Rendu** : Utilisation du moteur de rendu **Cycles** pour créer une ambiance chaleureuse et immersive.
* **Composition & Détails** : Travail sur les expressions des personnages et l’effet progressif de transformation pour renforcer l’impact visuel et narratif.